

n: Niveles, Dificultad de supervivencia 1a - Ambiental

Nivel 3632: "Colored rugs"

Dificultad de Supervivencia

Clase 1a - Ambiental



- Seguro
- Asegurado
- Peligro ambiental minimo

Sumario [ocultar]

1. Descripción
2. Entidades
3. Colonias y puestos de avanzada
3.1. Zona Blanca
3.2. Zona arcoíris
4. Entradas y salidas

4.1. Entradas
4.2. Salidas

Descripción

El **Nivel 3632** El nivel 3632 son largos y anchos pasillos de 8m de ancho y divididos en forma de cruz con paredes de color grisáceo y un piso completamente hecho de alfombras de colores que tienen diferentes efectos en el evento llamado "hora disco". También en las paredes del nivel se pueden encontrar carteles publicitarios de alfombras.

Hora de la discoteca


Imagen tomada de las distintas alfombras del nivel

En la "hora de la discoteca" todas las alfombras comenzarán a brillar intensamente y comenzarán a tener efectos adversos en cualquiera que se encuentre sobre ellas.

- **Azul:** Al pisarlo se transformará en un charco de agua salada (la profundidad del charco varía según lo buena o mala que haya sido la persona, la profundidad del charco puede ser de 5m hasta el máximo que se ha logrado tomar registro 20m
- **Rojos:** Estos se convertirán en un charco de tomate o salsa BQ al pisarlos.
- **Amarillo:** Cuando los pises, se transformarán en una gelatina que hará rebotar a cualquiera que esté encima.
- **Verde:** Cuando pises los bloques verdes, comenzarán a generar plantas en toda su área. Las plantas pueden ser desde plantas inofensivas hasta plantas carnívoras que buscarán devorar el agua de almendras de los viajeros.
- **Blanco:** Estos no tendrán ningún efecto si se pisan.
- **Negro:** Estas alfombras al pisarlas te transportarán al nivel 6 (se recomienda evitar a toda costa estas alfombras por los peligros del nivel 6).
- **Marrones:** Cuando los pises, darán un efecto de suciedad extrema a cualquier viajero que los pise.

Entidades

En el nivel no existen entidades

Colonias y puestos de avanzada

Zona Blanca

- Base compuesta por 10 exploradores
  - Se encuentra en un punto de cruce del nivel donde solo hay alfombras blancas.
    - Son amistosos
    - Están abiertos al comercio
    - Aceptar nuevos miembros

Zona arcoíris

- Base compuesta por 15 exploradores
- Están ubicados en línea recta del nivel donde hay una alfombra de cada color, (excepto blanco y negro)
- Tienen mesas alrededor de su fila y hamacas colgadas en las paredes.
- Son amistosos
- no están abiertos para el comercio
- no aceptar nuevos miembros
- estos siempre se pueden ver celebrando en su fila

Entradas y salidas

Entradas

- Se puede ingresar a este nivel con No-Clip en una alfombra arcoíris en el nivel 11
- Si No-clipeas en un cartel de venta de alfombras en el nivel 33 llegaras aquí
- Pasar por una ventana llena de alfombras de colores en el nivel 188 te traerá aquí.
- No-Clipear en una alfombra rasgada en el Nivel 1 te traerá aquí

Salidas 

- Caminar sobre una alfombra negra en el evento "hora disco" te llevará al nivel 6
- No-Clip en las paredes puede llevarte a The Grayout
- Si te ahogas en las alfombras azules, tendrás un 25 % de posibilidades de llevarte al nivel 7.
- No-Clip en cualquiera de las alfombras lo llevará a cualquier nivel de Backrooms

CATEGORÍAS

